



T +41 44 534 65 76
E studio@relevant.ch
W www.relevant.ch

Chriesbaumstrasse 6
8604 Volketswil

relevant - Studio for Branded Motion & Digital Communication produziert Videos, Animationen und interaktive Inhalte und kombiniert sie mit modernster Multimediatechnik oder dem optimalen digitalen Kanal.

Unser Studio ist Teil der screenpro AG, die nebst Multimedia-Content in den Geschäftsfeldern Digital Signage, Livestreaming und Multimediatechnik agiert. Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir in Volketswil ZH per Mai oder nach Vereinbarung eine:n

Trainee Multimedia Production 40% - 60% (W/M/D)

Du unterstützt das Team bei der Produktion von vielseitigen Projekten in den Bereichen Video, Motion Design & Digital Communication.

DEINE AUFGABEN

- Unterstützung in der Produktion von Projekten in den Bereichen Image- & Marketingvideo, Social-Media-Video, Eventvideo, Videoreportage
- Postproduktion mit Videoschnitt, Color Grading, Animation von Grafikelementen (z.B. Lower Thirds, Openers) und Sound Design
- Kameraführung an Live-Events und Streamings on Location oder in unseren Streaming Studios
- Fotografie, Bildbearbeitung und Layoutdesign
- Mitarbeit in Multimedia Newsrooms
- Unterstützung im Marketing von Studio relevant und screenpro inkl. Social Media

DEIN PROFIL

- Erste Erfahrung im Bereich Content Produktion, optimalerweise auch in Grafikdesign.
- Ideal um Berufserfahrung während dem Studium in z.B. Multimedia Production zu sammeln
- Gute Kenntnisse mit den Programmen der Adobe Creative Suite (Pr, Ae, Au, Ps, Id, Ai, Lr)
- Stilsicheres Deutsch sowie gute Englischkenntnisse
- Du hast ein Auge für die neusten Trends in der Content Produktion
- Du hast Spass an der Erstellung kreativer Inhalte und legst hohen Wert auf Qualität

WIR BIETEN

- Eine angenehme Arbeitsatmosphäre in einem motivierten Team
- Spannende und abwechslungsreiche Projekte

Werde Teil von relevant und bringe deinen Vibe ein.

Bitte sende uns deine Bewerbungsunterlagen per E-Mail an:

Fabio Coray
fabio@relevant.ch
Tel. 044 534 65 76